



Цифровой проектор
Руководство
пользователя

Информация о гарантии и авторских правах

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ гарантирует отсутствие в данном изделии дефектов материалов и изготовления при условии соблюдения обычных правил эксплуатации и хранения.

Любая гарантийная рекламация должна сопровождаться подтверждением даты покупки. В случае обнаружения дефектов данного изделия в течение гарантийного срока единственным обязательством корпорации BenQ и единственным способом возмещения ущерба является замена любой неисправной детали (включая дефекты изготовления). Для получения гарантийного обслуживания немедленно сообщите обо всех дефектах поставщику, у которого было приобретено данное изделие.

Важно! Данное гарантийное обязательство аннулируется в случае нарушения покупателем установленных компанией BenQ письменных инструкций. В частности, влажность окружающей среды должна быть в пределах 10–90 %, температура в пределах 0–35 °C, высота над уровнем моря менее 4 920 футов. Также следует избегать работы проектора в запыленной среде. Данное гарантийное обязательство предоставляет определенные юридические права, наряду с которыми возможно существование других прав, различающихся для каждой конкретной страны.

Для получения дополнительной информации см. сайт www.BenQ.com.

Авторские права

Авторские права © 2021 корпорации BenQ. Все права защищены. Воспроизведение, передача, перезапись, хранение в информационно-поисковых системах, а также перевод на любой язык (в том числе компьютерный) в любой форме и любым способом (электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным и пр.) любой части данного документа без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ запрещены.

Ограничение ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого-либо о таковых изменениях.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD являются товарными знаками Texas Instruments. Другие товарные знаки защищены авторскими правами соответствующих компаний и организаций.

Патенты

Информацию о патентах, распространяющихся на проектор BenQ, можно найти по адресу <http://patmarking.benq.com/>.

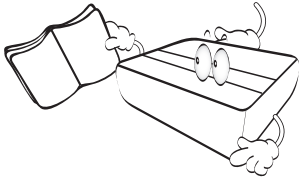
Содержание

Информация о гарантии и авторских правах	2
Важные правила техники безопасности	4
Введение	8
Комплект поставки	8
Внешний вид проектора.....	10
Элементы управления и функции.....	11
Расположение проектора	15
Выбор размера проецируемого изображения	15
Настройка проецируемого изображения.....	16
Подключение	17
Эксплуатация	18
Включение проектора	18
Установка QS01 Android TV	19
Порядок работы с меню.....	22
Защита проектора	22
Выбор входного сигнала	24
Презентации с USB-накопителя	25
Выключение проектора	27
Работа с меню	28
Система меню	28
Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ	31
Меню ДИСПЛЕЙ	36
Меню УСТАНОВКА	37
Меню НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ОСНОВНЫЕ	38
Меню НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТЕЛЬНО	39
Меню ИНФОРМАЦИЯ	41
Обслуживание	42
Уход за проектором	42
Информация об источнике света.....	43
Поиск и устранение неисправностей	45
Технические характеристики	46
Характеристики проектора	46
Габаритные размеры	47
Таблица синхронизации	48

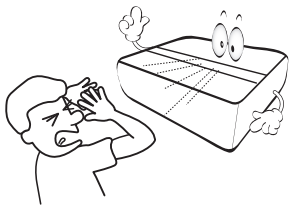
Важные правила техники безопасности

Данный проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее, для безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, указанные в данном руководстве и на самом проекторе.

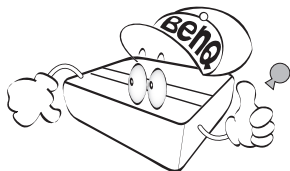
1. **Перед эксплуатацией проектора обязательно прочтите данное руководство пользователя.** Сохраните его для справки в дальнейшем.



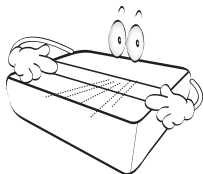
2. **Запрещается смотреть в объектив во время работы проектора.** Интенсивный луч света опасен для зрения.



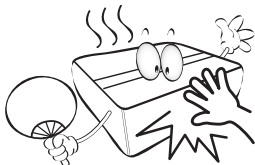
3. **Для проведения технического обслуживания необходимо обращаться только к квалифицированным специалистам.**



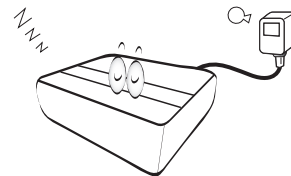
4. **При включении источника света проектора обязательно открывайте затвор (если есть) или снимайте крышку объектива (если есть).**



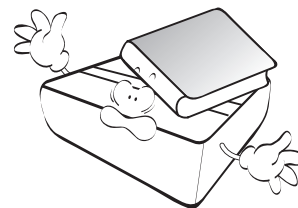
5. **В процессе работы источник света проектора сильно нагревается.**



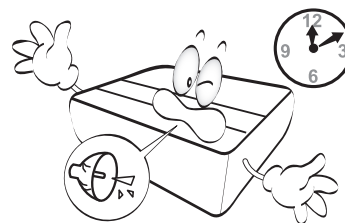
6. В некоторых странах напряжение сети нестабильно. Проектор рассчитан на безопасную работу при напряжении в сети от 100 до 240 В переменного тока, но отключение питания или скачки напряжения ± 10 В могут привести к его неисправности. **Поэтому при опасности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (UPS).**



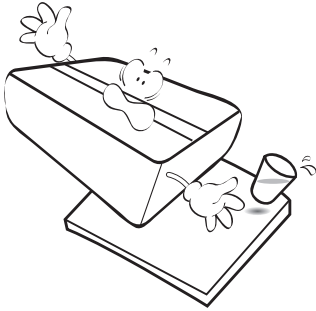
7. Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами — это может привести к нагреванию и деформации этих предметов или даже стать причиной возгорания.



8. Не используйте источники света сверх установленного срока службы.

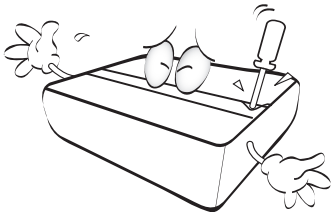


9. Не устанавливайте проектор на неустойчивую тележку, стойку или стол. Падение проектора может причинить серьезный ущерб.



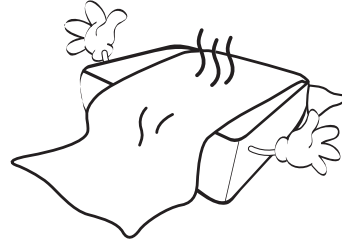
10. Не пытайтесь самостоятельно разбирать проектор. Внутри проектора присутствует опасное высокое напряжение, которое может стать причиной смерти при случайном контакте с деталями, находящимися под напряжением. Единственным элементом, обслуживание которого может осуществляться пользователем, является источник света, имеющий отдельную съемную крышку.

Ни при каких обстоятельствах не следует открывать или снимать какие-либо другие крышки. Для выполнения обслуживания обращайтесь исключительно к квалифицированным специалистам.



11. Не закрывайте вентиляционные отверстия.

- Не устанавливайте проектор на одеяло и другую мягкую поверхность.
- Не накрывайте проектор тканью и т. д.
- Не размещайте рядом с проектором легко воспламеняющиеся предметы.

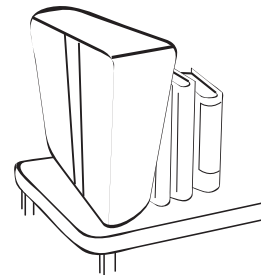


Нарушение вентиляции проектора через отверстия может привести к его перегреву и возникновению пожара.

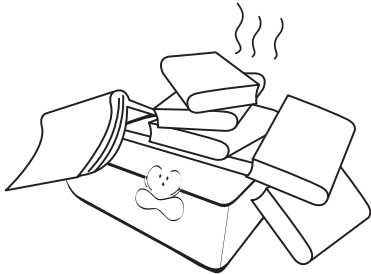
12. Во время работы проектор всегда должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.

- Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а наклон вперед или назад — 15 градусов. Работа проектора в наклонном положении может привести к нарушению работы или повреждению источника освещения.

13. Не устанавливайте проектор вертикально на торце. Это может привести к падению проектора и его повреждению или выходу из строя.

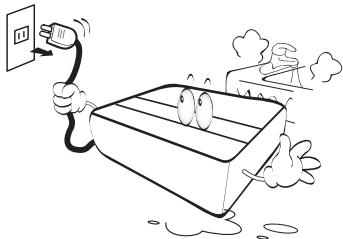


14. Запрещается вставлять на проектор и размещать на нем какие-либо предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора это может привести к несчастному случаю и травме.



15. Во время работы проектора вы можете ощутить поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это обычное явление и не является неисправностью устройства.

16. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. В случае намокания проектора отключите его от источника питания и обратитесь в VenQ для выполнения обслуживания.



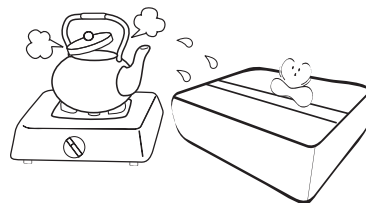
17. Данное устройство требует заземления.



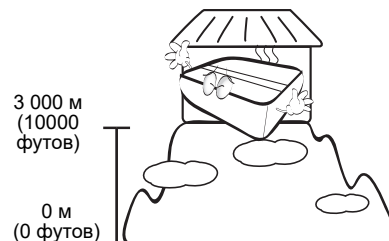
Во избежание повреждения микросхем DLP никогда не направляйте в проекционный объектив мощный лазерный луч.

18. Не устанавливайте проектор в следующих местах.

- В местах с недостаточной вентиляцией или ограниченном пространстве. Расстояние от стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.
- В местах с чрезмерно высокой температурой, например, в автомобиле с закрытыми окнами.
- В местах с повышенной влажностью, запыленностью или задымленностью, где возможно загрязнение оптических компонентов, которое приведет к сокращению срока службы проектора и затемнению изображения.



- Рядом с пожарной сигнализацией
- В местах с температурой окружающей среды выше 40 °C/104 °F
- В местах, где высота над уровнем моря превышает 3000 м (10000 футов).



2 группа риска

1. Согласно классификации фотобиологической безопасности источников света и систем источников света, данное изделие входит во 2 группу риска, IEC 62471-5:2015.
2. Существует риск эмиссии опасной оптической радиации от этого изделия.
3. Не смотрите непосредственно на рабочий источник света. Это может быть опасно для глаз.
4. Как и в случае с любым другим источником яркого света, не смотрите прямо на луч.



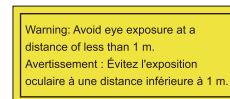
В источнике света проектора используется лазер.

Предупреждение о лазере

Данное изделие является лазерным изделием КЛАССА 1 и соответствует IEC 60825-1:2014.



Показанные выше предупреждения о лазере расположены в нижней части изделия.



- Уведомление предназначено для того, чтобы контролировать детей и никогда не допускать, чтобы они смотрели на луч проектора на любом расстоянии от проектора.
- Уведомление предназначено для того, чтобы соблюдать осторожность при использовании пульта дистанционного управления для запуска проектора спереди проекционного объектива.
- Пользователь получает уведомление о необходимости исключения использования оптических средств, таких как бинокль или телескоп, внутри луча.



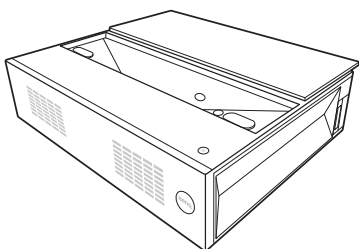
Внимание — Использование элементов управления и выполнение регулировок или действий, которые не приведены в данном документе, может стать причиной воздействия опасного излучения.

Введение

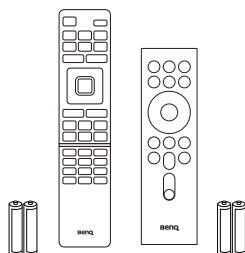
Комплект поставки

Аккуратно распакуйте комплект и убедитесь в наличии всех перечисленных ниже элементов. В случае отсутствия каких-либо из указанных элементов обратитесь по месту продажи.

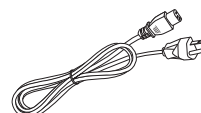
Стандартные принадлежности



Проектор



Пульт ДУ с батарейками



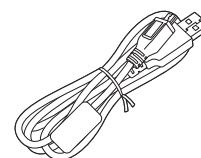
Кабель питания



Краткое руководство



Гарантийный талон*



Кабель USB



Аппаратный ключ QS01
Android TV



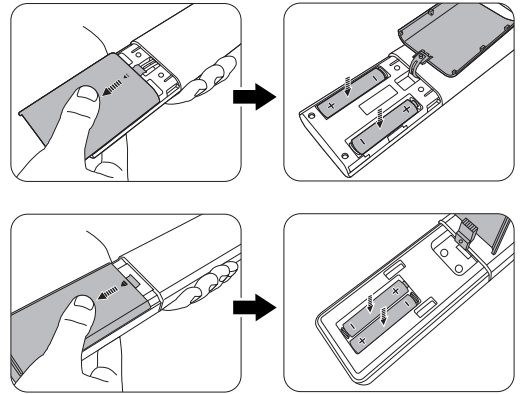
- Состав комплекта принадлежностей соответствует вашему региону, поэтому некоторые принадлежности могут отличаться от приведенных на иллюстрациях.
- *Гарантийный талон прилагается только для некоторых регионов. Для получения более подробной информации обратитесь к поставщику.

Дополнительные принадлежности

- Очки VenQ 3D

Замена элементов питания пульта ДУ

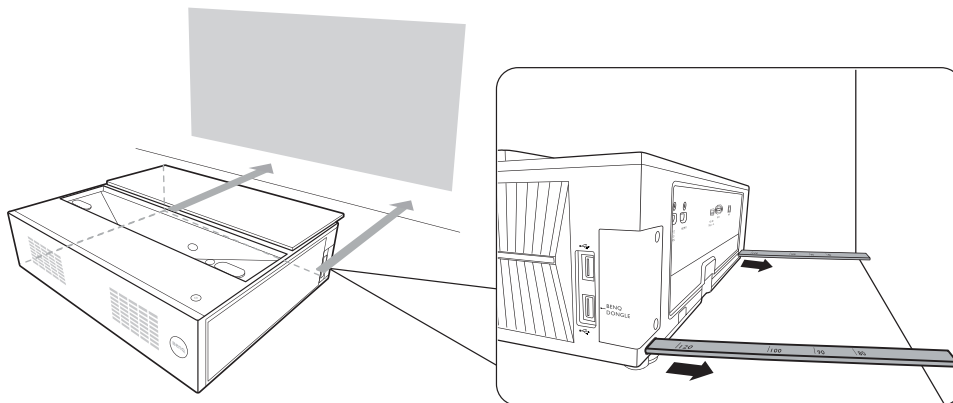
1. Откройте крышку батарейного отсека, как показано на рисунке.
2. Извлеките использованные элементы питания (если присутствуют) и установите две батареи типа AAA. Соблюдайте правильную полярность, как показано на рисунке.
3. Вставьте крышку батарейного отсека и сдвиньте ее до щелчка.



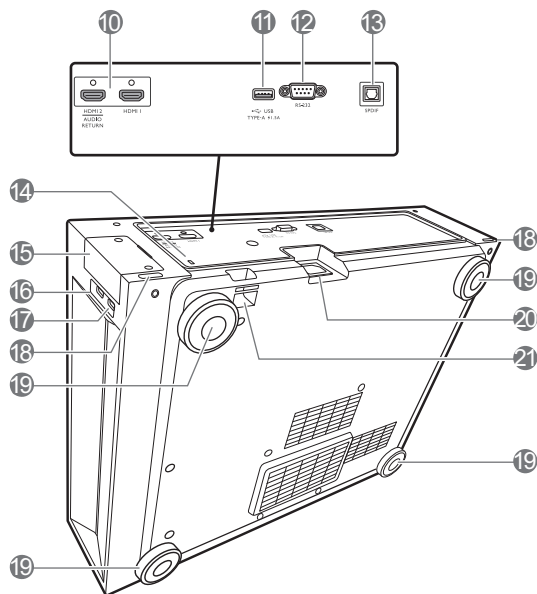
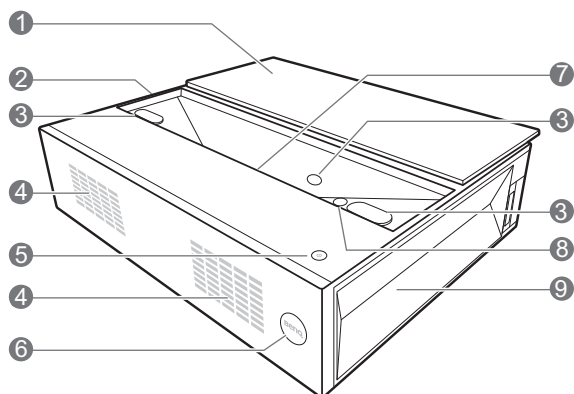
- Старайтесь не оставлять пульт ДУ и элементы питания в условиях повышенной температуры или влажности, например, на кухне, в ванной, сауне, солярии или в автомобиле с закрытыми стеклами.
- Для замены обязательно используйте элементы питания рекомендованного изготовителем типа или аналогичные.
- Утилизируйте использованные элементы питания в соответствии с инструкцией изготовителя и местными экологическими нормами.
- Запрещается сжигать элементы питания. Это может привести к взрыву.
- Для предотвращения утечки содержимого следует вынимать использованные элементы питания, а также извлекать элементы питания при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.

Использование устройств позиционирования

Из задней стенки проектора можно выдвинуть две линейки для измерения расстояния между проектором и экраном, что поможет правильно установить проектор.



Внешний вид проектора



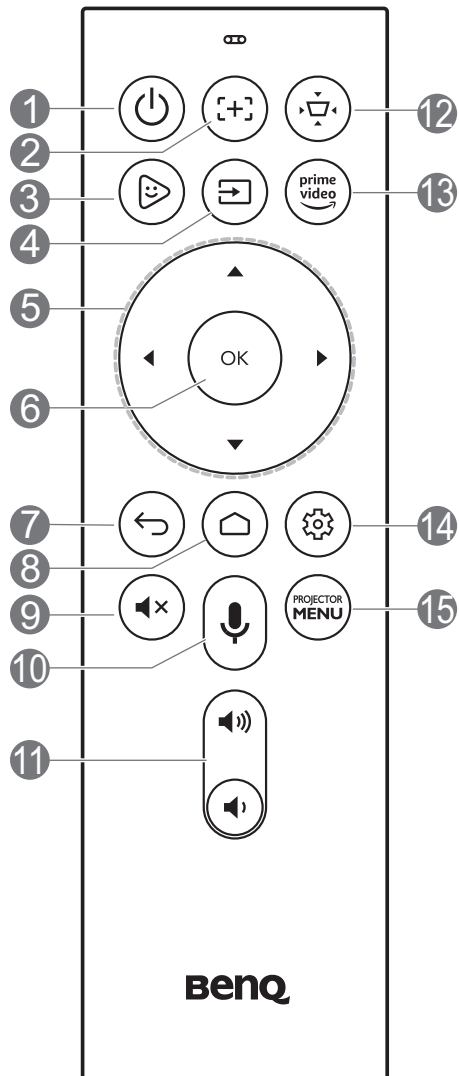
- | | |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Крышка объектива 2. Вентиляционное отверстие (впуск охлаждающего воздуха) 3. Датчики защиты глаз 4. Динамики 5. ПИТАНИЕ
Переключение проектора между режимами ожидания и эксплуатации. 6. Инфракрасный датчик ДУ 7. Проекционный объектив 8. LumiExpert 9. Вентиляция (выпуск воздуха) 10. Входные порты HDMI (версия 2.0a) | <ol style="list-style-type: none"> 11. Порты USB типа A (питание 1,5 А) 12. Порт управления RS-232 13. Аудиовыход SPDIF 14. Разъем для замка безопасности Kensington (защита от кражи) 15. Крышка беспроводного аппаратного ключа 16. Гнездо USB, тип А 17. Порт USB типа А (для управления аппаратным ключом) 18. Устройства позиционирования 19. Ножки регулировки угла 20. Разъем питания перем. тока 21. Система безопасности |
|--|--|

Элементы управления и функции










Пульт ДУ



Все описанные в данном документе кнопочные команды доступны на пульте ДУ.



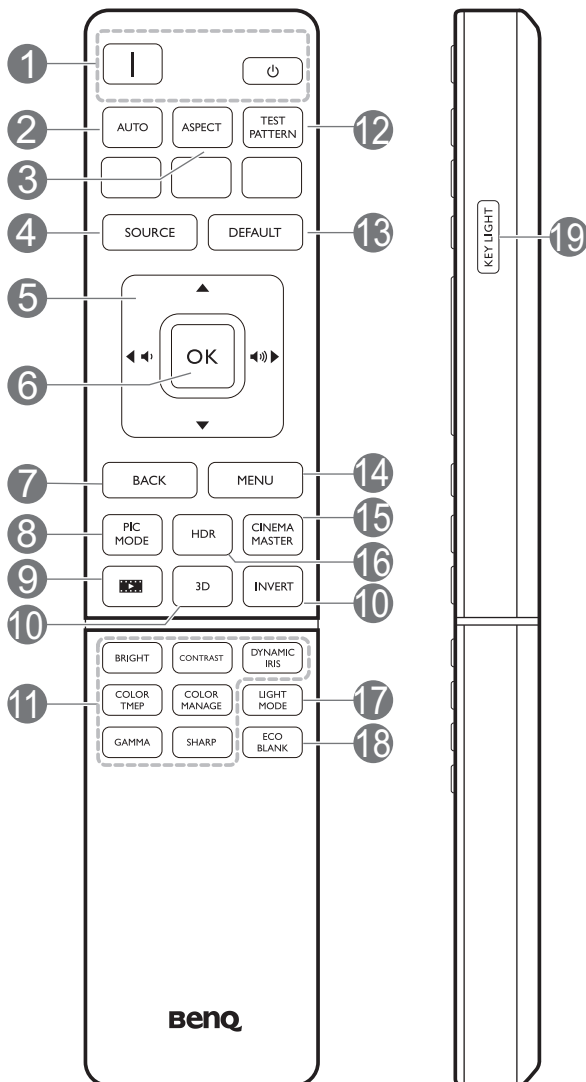
- 1. ПИТАНИЕ**
Переключение проектора между режимами ожидания и эксплуатации.
- 2. FOCUS (ФОКУС)**
Нажмите, чтобы открыть страницу **Мотор. фокус**.
- 3. KIDS TV (ДЕТСКОЕ ТВ)**
В источнике ATV открывает приложение «Kids TV».
- 4. SOURCE (ИСТОЧНИК)**
Отображает меню источника.
- 5. Кнопки перемещения (▲, ▼, ◀, ▶)**
При активном экранном меню (OSD) или меню ATV эти клавиши используются в качестве стрелок для выбора необходимых пунктов меню и настройки.
Когда меню OSD и ATV неактивны, возможна работа только с источниками, поддерживающими СЕС.
- 6. ОК**
 - Подтверждение выбранного пункта экранного меню (OSD).
 - В режиме воспроизведения мультимедиа ATV запускает или останавливает воспроизведение видео- или аудиофайла.
- 7. BACK (НАЗАД)**
В источнике ATV:
 - Возвращает пользователя к вышестоящему уровню меню ATV.
 - Закрывает всплывающее меню ATV.
 - Выходит из текущего приложения ATV.В экранном меню (OSD) проектора:
 - Возвращает пользователя к вышестоящему уровню или закрывает экранное меню (OSD).
 - Закрывает всплывающее меню OSD.

8.  **ANDROID TV HOME (ДОМАШНЕЕ ТЕЛЕВИДЕНИЕ ANDROID)**
Открывает домашнюю страницу ATV.
9.  **MUTE (ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА)**
Включение и выключение звука проектора.
10.  **VOICE SEARCH/ASSISTANT (ГОЛОСОВОЙ ПОИСК/АССИСТЕНТ)**
Нажмите и удерживайте, чтобы активировать голосового ассистента или голосовой поиск. Удерживайте эту клавишу и говорите в микрофон в верхней части пульта дистанционного управления, используя голосового ассистента.
11. **Кнопки громкости (, )**
Уменьшает или увеличивает уровень громкости проектора.
12.  **KEYSTONE (ТРАПЕЦ. ИСКАЖЕНИЯ)**
Отображает меню трапецеидального искажения.
13.  **AMAZON PRIME VIDEO (ВИДЕО AMAZON PRIME)**
В источнике ATV открывает приложение «Amazon Prime Video».
14.  **НАСТРОЙКИ ANDROID**
Отображает параметры настройки Android.
15.  **PROJECTOR MENU (МЕНЮ ПРОЕКТОРА)**
Открывает/закрывает экранное меню (OSD) проектора.

Пульт ДУ



Все описанные в данном документе кнопочные команды доступны на пульте ДУ.



- 1. [I] / [Power] POWER (ПИТАНИЕ)**
Переключение проектора между режимами ожидания и эксплуатации.
- 2. AUTO (АВТО)**
Функциональная кнопка недоступна для данной модели.
- 3. АСПЕКТ (ФОРМАТ)**
Выбор соотношения сторон экрана.
- 4. SOURCE (ИСТОЧНИК)**
Вывод панели выбора источника сигнала.
- 5. Кнопки громкости ([Speaker], [Speaker])**
Уменьшает или увеличивает уровень громкости проектора.
Кнопки перемещения ([Up], [Down], [Left], [Right])
При активном экранном меню (OSD) кнопки используются для выбора пунктов меню и настроек.
- 6. ОК**
Подтверждение выбранного пункта экранного меню (OSD).
- 7. BACK (НАЗАД)**
Переход к предыдущему экранному меню и выход с сохранением настроек меню.
- 8. PIC MODE (РЕЖИМ ИЗОБР.)**
Выбор доступного режима настройки изображения.
- 9. [FilmMaker] FILMMAKER MODE**
Выберите **FILMMAKER MODE**.
- 10. 3D/INVERT (ИНВЕРТИРОВАТЬ)**
Вывод на экран меню **3D**.
- 11. Кнопки регулировки качества изображения (BRIGHT (ЯРКО), CONTRAST (КОНТРАСТНОСТЬ), COLOR TEMP (ТЕМПЕРАТУРА ЦВЕТА), COLOR MANAGE (УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТОМ), GAMMA (ГАММА), SHARP (РЕЗКОСТЬ)) (DYNAMIC IRIS (ДИНАМИЧЕСКАЯ ДИАФРАГМА) не поддерживается в этой модели)**
Отображение строк настроек для настройки соответствующих значений качества изображения.

12. TEST PATTERN (ТЕСТОВЫЙ ОБРАЗЕЦ)

Показывает тестовый шаблон.

13. DEFAULT (ПО УМОЛЧАНИЮ)

Сброс текущей функции на стандартные заводские настройки.

14. MENU (МЕНЮ)

Вывод экранного меню (OSD).

15. CINEMAMASTER

Вывод на экран меню **CinemaMaster**. См. [CinemaMaster на стр. 34](#).

16. HDR

Вывод на экран меню **HDR**. См. [HDR на стр. 36](#).

17. LIGHT MODE (РЕЖИМ ОСВЕЩЕНИЯ)

Выберите подходящую мощность источника освещения из предложенного списка.

18. ECO BLANK (ЭКОН. - ПУСТОЙ ЭКРАН)

Используется для того, чтобы скрыть изображение на экране.



Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами — это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания.

19. KEY LIGHT (ОСНОВНОЙ СВЕТ)

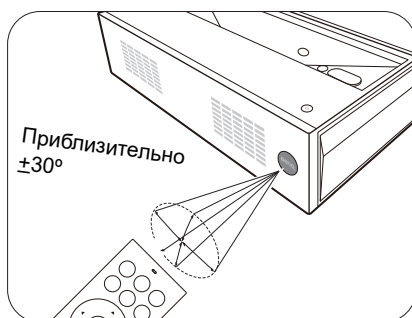
Включение подсветки пульта ДУ на несколько секунд. Для сохранения подсветки необходимо нажать на любую другую кнопку во время включенной подсветки. Следует нажать на кнопку повторно для отключения подсветки.

Рабочий диапазон пульта ДУ

Для обеспечения правильной работы устройства пульт ДУ необходимо держать перпендикулярно в пределах угла 30 градусов по отношению к ИК датчику проектора. Расстояние между пультом и датчиком не должно превышать 8 метров (~26 футов).

Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и инфракрасным датчиком проектора не было препятствий, мешающих прохождению инфракрасного луча.

- Управление проектором спереди



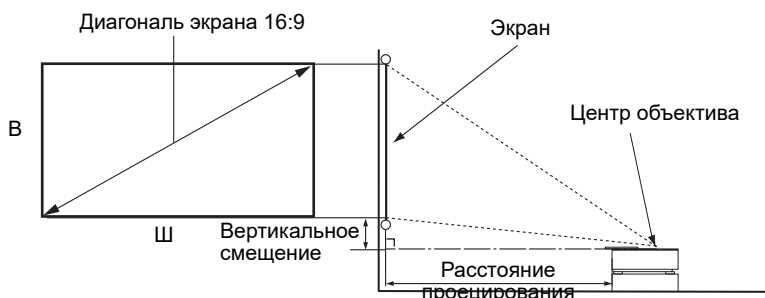
Расположение проектора

Выбор размера проецируемого изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между объективом проектора и экраном, настройки масштабирования и видеоформата.

Размеры проецируемого изображения

- Соотношение сторон экрана составляет 16:9, проецируемого изображения — 16:9



размер изображения				Расстояние от проектора до экрана (мм)	Вертикальное смещение (мм)
Диагональ		Ш (мм)	В (мм)		
Дюймы	мм				
70	1778	1550	872	73	160
80	2032	1771	996	120	191
90	2286	1992	1121	176	221
95	2413	2103	1183	200	236
100	2540	2214	1245	222	252
120	3048	2657	1494	331	313

Например, при 120-дюймовом экране рекомендуемое расстояние проецирования составляет 331 мм.

Например, если полученное расстояние проецирования составляет 230 мм, наиболее близким значением в столбце "**Расстояние от проектора до экрана (мм)**" является 222 мм. В той же строке указано, что требуется размер экрана 100 дюймов (приблизительно 2,5 м).

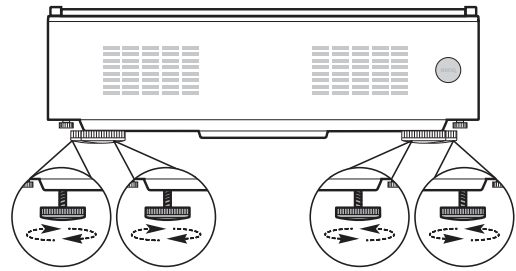


Все измерения являются приблизительными и могут отличаться от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора компания BenQ рекомендует до его окончательного монтажа физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проецирования, используя непосредственно сам проектор на месте монтажа, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное положение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки. Во время установки следует также учитывать расстояние между светоотражающим экраном и проектором.

Настройка проецируемого изображения

Настройка угла проецирования

Если проектор установлен на наклонной поверхности или если экран и луч проектора не перпендикулярны друг другу, проецируемое изображение принимает трапециевидную форму. Для точной регулировки горизонтального угла проецирования используйте ножки регулятора.



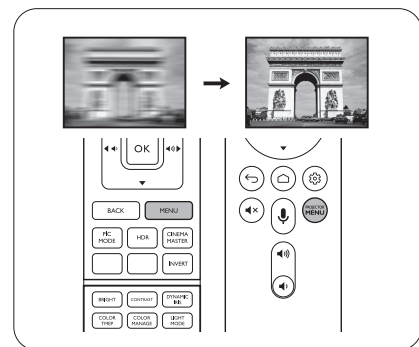
Чтобы уменьшить высоту ножки, вращайте ее в обратном направлении.



Запрещается смотреть в объектив при включенном источнике освещения. Интенсивный луч света от источника освещения может повредить глаза.

Точная настройка резкости изображения

Перейдите в **УСТАНОВКА > Мотор. фокус** и используйте ◀/▶ для регулировки настроек фокусировки.




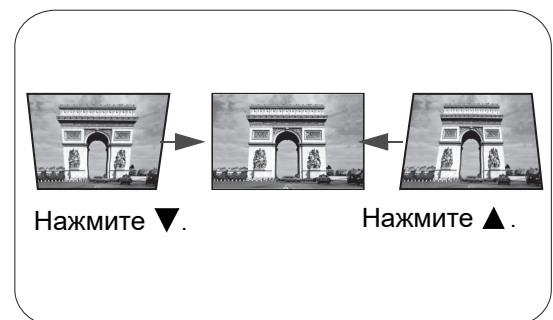
Коррекция трапец. искажения

Трапецеидальность выражается в том, что проецируемое изображение имеет форму трапеции в результате проекции под углом.

Для автоматической коррекции включите режим **Автокорр. трапеции** в меню **УСТАНОВКА**.

Для ручной коррекции:

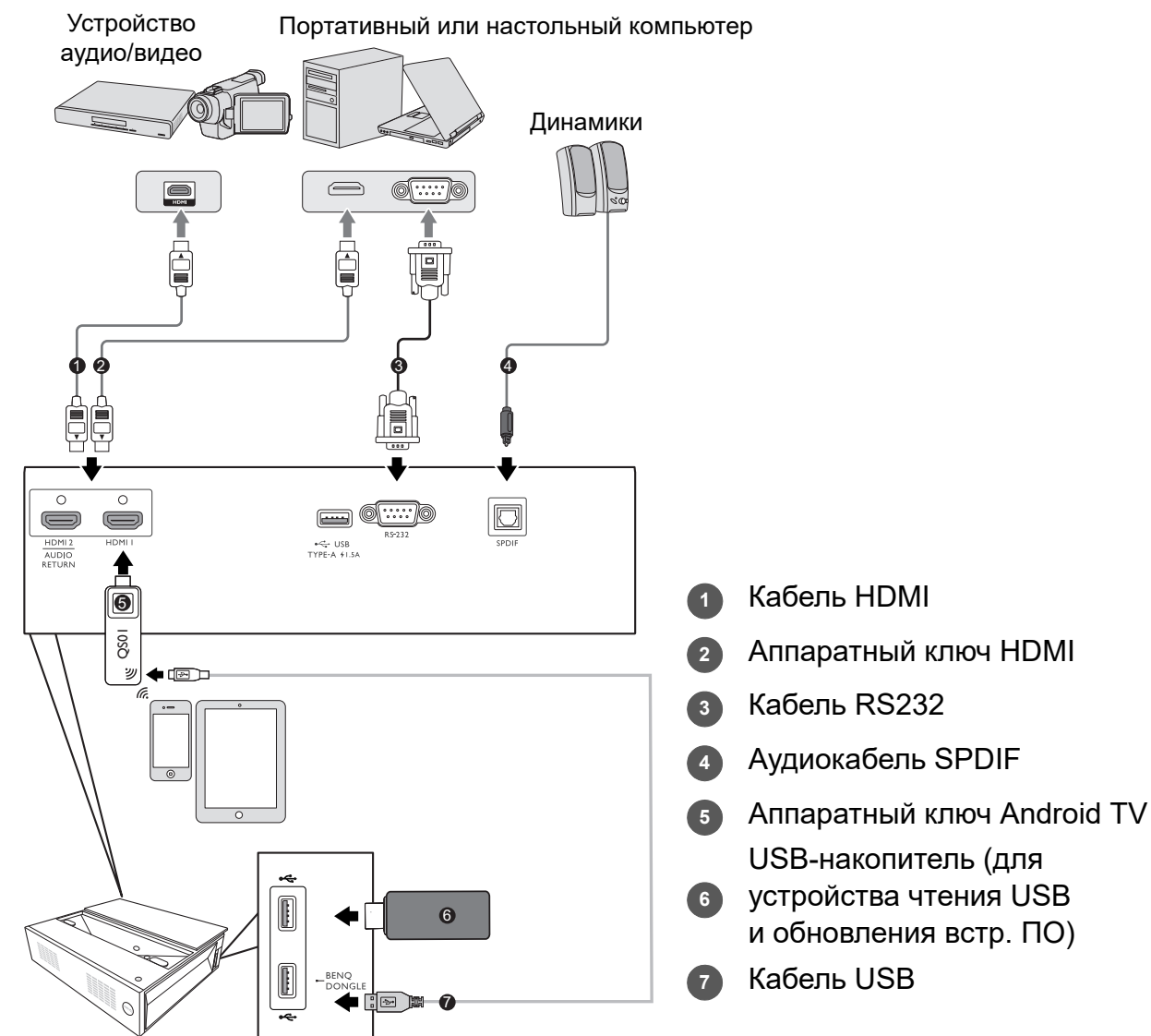
1. Нажмите  **KEystone (ТРАПЕЦ. ИСКАЖЕНИЯ)** на пульте ДУ или перейдите к **УСТАНОВКА > Трапецеидальность**.
2. Нажмите ▲/▼ на пульте ДУ.
3. После вывода страницы коррекции **Трапецеидальность** нажмите ▼ для коррекции трапецеидальности в верхней части изображения. Нажмите ▲ для коррекции трапецеидальности в нижней части изображения. По завершении нажмите  **BACK (НАЗАД)** для сохранения и выхода.



Подключение

При подключении источника сигнала к проектору обеспечьте выполнение следующих условий:



1. Перед выполнением любых подключений обязательно выключите все оборудование.
2. Для каждого источника сигнала используйте соответствующий кабель.
3. Кабели должны быть плотно вставлены в разъемы.

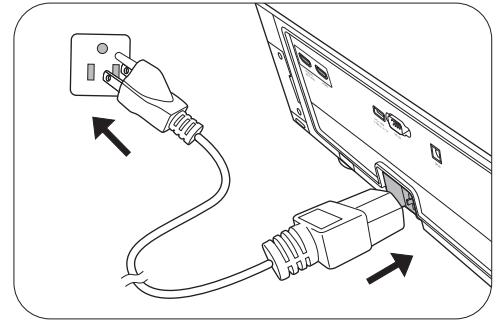


- На представленных выше рисунках кабелей некоторые могут не входить в комплект поставки проектора (см. раздел [Комплект поставки на стр. 8](#)). Они доступны для приобретения в магазинах электронных товаров.
- Иллюстрации подключения приведены исключительно в качестве примера. Задние разъемы на проекторе могут различаться в зависимости от модели.
- В большинстве портативных компьютеров не предусмотрено автоматическое включение внешних видеопортов при подключении проектора. Обычно включение/выключение внешнего дисплея осуществляется с помощью комбинации кнопок FN+функциональная кнопка или кнопок Windows+F9. Нажмите одновременно клавишу FN и соответствующую функциональную клавишу. Сведения о комбинациях клавиш см. в инструкции к портативному компьютеру.
- Если после включения проектора и выбора соответствующего источника видеосигнала воспроизведение видео не происходит, проверьте включение и исправность источника сигнала. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.





Эксплуатация

Включение проектора

1. Подключите кабель питания. Включите розетку (если она оснащена выключателем). При включении питания индикатор питания на проекторе загорится синим светом.
2. Для включения проектора нажмите  на проекторе или  на пульте ДУ. При включении проектора индикатор питания мигает синим светом, а затем горит белым светом.



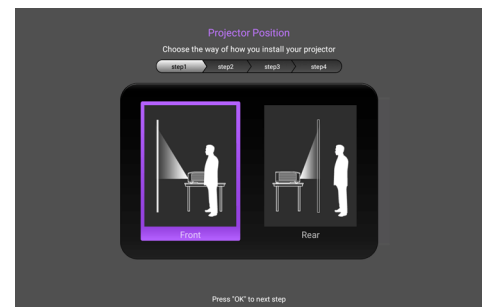
Процедура подготовки проектора к работе занимает около 30 секунд. В конце процедуры включения появляется логотип включения.

3. Если проектор включается впервые, откроется мастер настройки, который поможет задать нужные настройки для проектора. Если это уже сделано, перейдите к следующему шагу.
 - Используйте кнопки со стрелками (, , , ) на пульте ДУ, чтобы переключаться между пунктами меню.
 - Используйте **OK** для подтверждения выбора пункта меню.

Шаг 1:

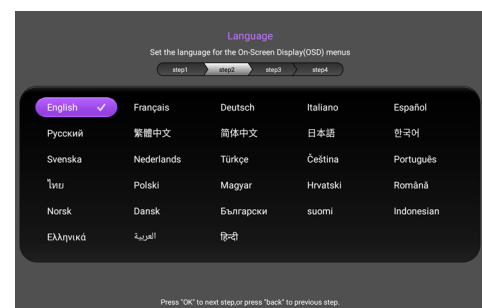
Выберите **Положение проектора**.

Подробная информация о положении проектора представлена в разделе [Выбор размера проецируемого изображения](#).



Шаг 2:

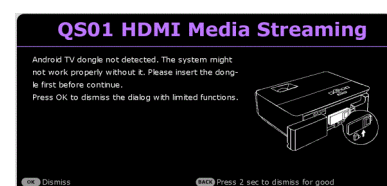
Укажите **Язык** экранного меню.



Шаг 3:

Напоминает вам, когда нужно вставить аппаратный ключ ATV.

Нажмите **OK**, чтобы закрыть сообщение, или удерживайте **ВАСК (НАЗАД)** в течение 2 секунд, чтобы закрыть его.

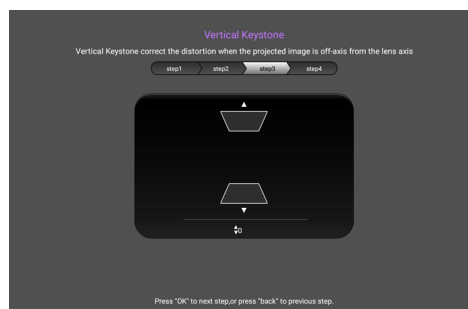


Шаг 4:

Укажите **Трапецеидальность**.

Дополнительная информация о трапецеидальности приводится здесь:

[Коррекция трапец. искажения.](#)

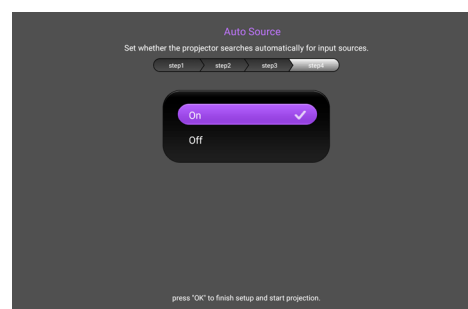


Шаг 5:

Укажите **Авт. ист-к.**

Выберите **Вкл.**, чтобы проектор автоматически искал доступные сигналы после включения.

Исходная настройка завершена.



4. Включите все подключенное оборудование.

5. Также можно нажать  **SOURCE (ИСТОЧНИК)** для выбора нужного входного сигнала. См. [Выбор входного сигнала на стр. 24.](#)



- Во избежание несчастных случаев, таких как поражение электрическим током или пожар, используйте оригинальные принадлежности (напр., кабель питания).
- Если проектор еще слишком горячий после предыдущего использования, в течение приблизительно 90 секунд перед включением источника света будет работать охлаждающий вентилятор.



- Представленные снимки мастера настройки служат только для справки и могут отличаться от фактического изображения.
- Если частота/разрешение входного сигнала превышает рабочий диапазон проектора, то на пустом экране появляется сообщение: «Вне диапазона». Используйте входной сигнал, совместимый с разрешением проектора, или установите для него меньшее значение. См. [Таблица синхронизации на стр. 48.](#)
- Если в течение 3 мин нет сигнала, проектор автоматически переходит в энергосберегающий режим.

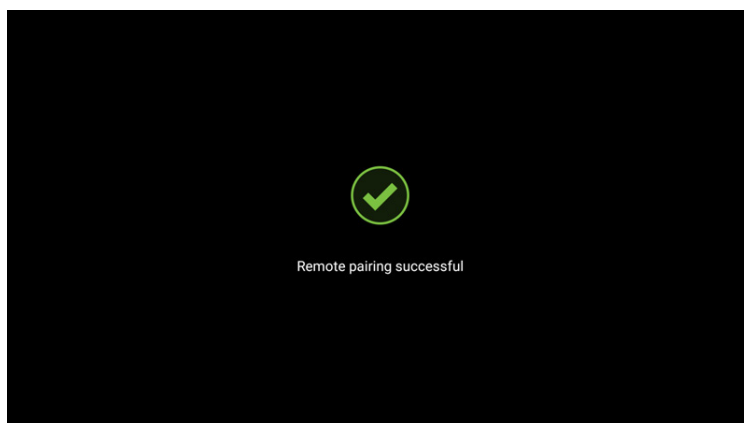
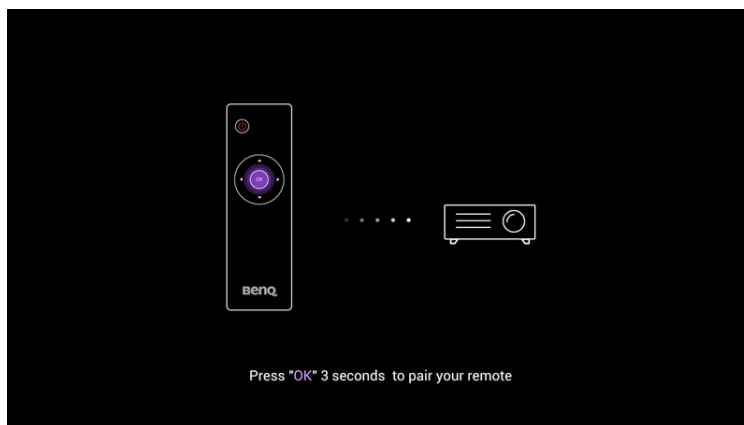
Установка QS01 Android TV

Прежде чем начать

Проверьте, что у вас есть:

- Интернет-подключение по Wi-Fi
- Учетная запись Google

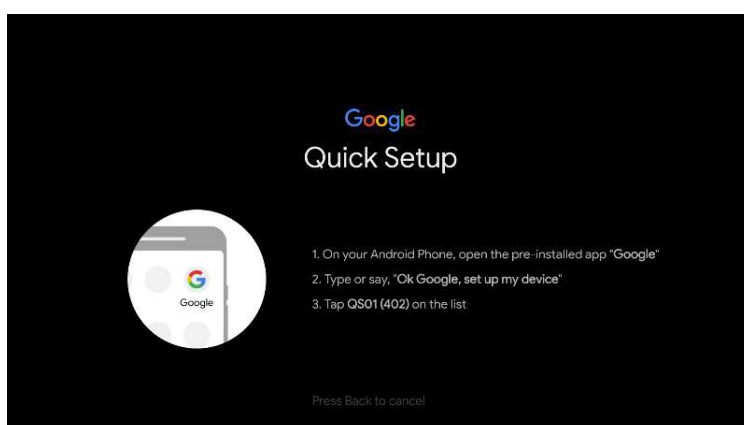
Шаг 1: Нажмите и удерживайте **OK** в течение 3 секунд для сопряжения вашего пульта дистанционного управления



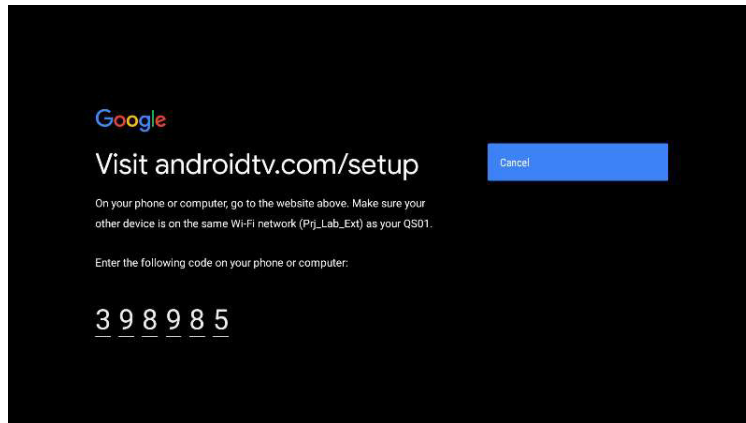
Шаг 2: Настройка устройства

Существует 3 варианта настройки устройства:

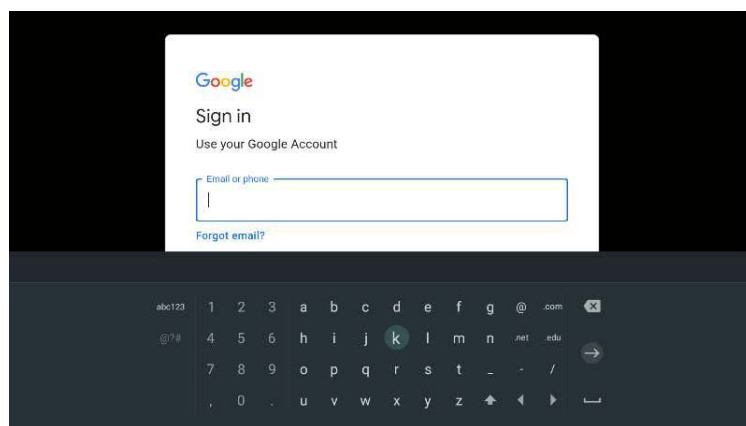
- Быстрая настройка с помощью телефона Android



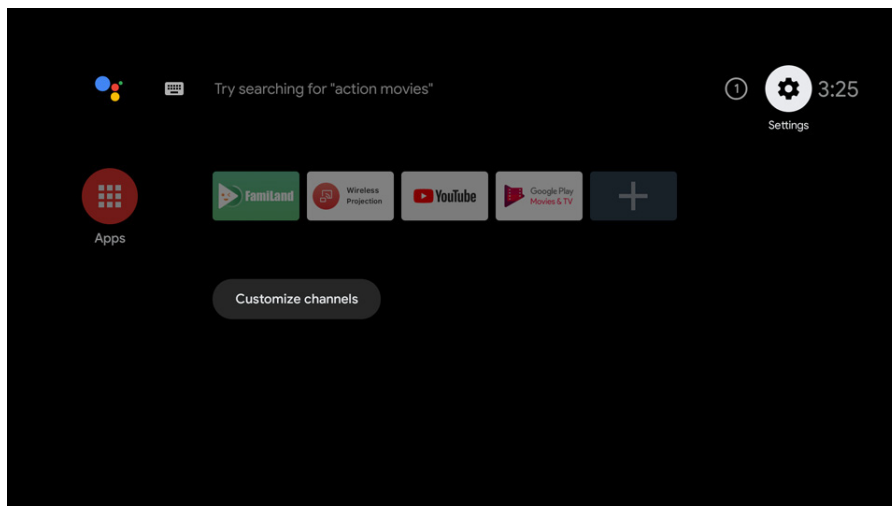
- Используя телефон или компьютер




- Используя пульт дистанционного управления



Шаг 3: Отображение домашнего экрана Android TV



 Для получения подробной информации, зайдите на <https://support.google.com/androidtv/>

Порядок работы с меню

Проектор оснащен системой экранных меню (OSD) для выполнения различных настроек и регулировок.



Снимки экранного меню ниже представлены только как образец и могут отличаться от действительного изображения.

Ниже приводится краткий обзор экранного меню.

1 Значок главного меню

2 Главное меню

3 Подменю

4 Текущий входной сигнал

5 Состояние

Нажмите **BACK (НАЗАД)**,

6 чтобы перейти на предыдущую страницу или выйти.

Для выхода в этот главный экран нажмите кнопку **PROJECTOR MENU (МЕНЮ ПРОЕКТОРА)** на пульте ДУ.

- Используйте кнопки со стрелками (**▲/▼/◀/▶**) на пульте ДУ, чтобы переключаться между пунктами меню.
- Нажмите **OK** на пульте ДУ, чтобы подтвердить выбранный элемент меню.

Защита проектора

Использование троса безопасности с замком

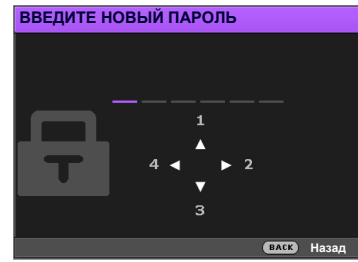
Во избежание хищения необходимо устанавливать проектор в безопасном месте. Кроме того, для защиты проектора следует приобрести пристяжной трос с замком. Защитная панель расположена на правой стороне проектора. См. пункт 14 на [стр. 10](#). Вставьте защитный кабель в отверстие защитной панели и закрепите его в ближайшем креплении или в прочном предмете мебели.

Защита паролем

Установка пароля

1. Перейдите в **НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТЕЛЬНО > Пароль**. Нажмите **OK**. Появится страница **ПАРОЛЬ**.
2. Выделите **Изменить пароль** и нажмите **OK**.

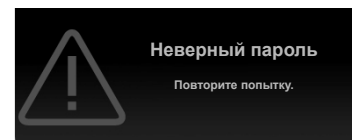
3. Четыре кнопки со стрелками (▲, ►, ▼, ◀) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Используйте кнопки со стрелками для ввода шестизначного пароля.
4. Повторно введите новый пароль для подтверждения. После установки пароля экранное меню вернется на страницу **ПАРОЛЬ**.
5. Для включения функции **Блокировка при включении** нажмите ▲/▼, чтобы выделить **Блокировка при включении**, и нажмите ◀/►, чтобы выбрать **Вкл.**. Введите пароль еще раз.



- Во время ввода символы отображаются на экране в виде звездочек. Запишите выбранный пароль и храните его в надежном месте до ввода или сразу после ввода пароля на случай, если вы его забудете.
- После установки пароля при включении и активизации функции «Блокировка при включении» включение проектора производится только после ввода правильного пароля.

Если вы забыли пароль

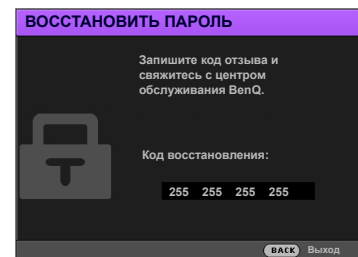
В случае ввода неверного пароля появится сообщение о вводе неверного пароля, а затем появится сообщение **ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ**. Если вы не можете вспомнить пароль используйте процедуру восстановления пароля. См. [Процедура восстановления пароля на стр. 23](#).



При вводе неверного пароля 5 раз подряд проектор автоматически выключается.

Процедура восстановления пароля

1. Нажмите и удерживайте **OK** в течение 3 секунд. На экране проектора появится закодированное число.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в местный сервисный центр BenQ. Для подтверждения права владения проектором может потребоваться предоставление документа о его покупке.





Изменение пароля

1. Перейдите в **НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТЕЛЬНО > Пароль > Изменить пароль**.
2. Нажмите **OK**. Отображается сообщение **ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ**.
3. Введите старый пароль.
 - При правильном вводе пароля появится сообщение **ВВЕДИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ**.
 - Если пароль неправильный, появится сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ**, после чего можно повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку ◀ **ВАСК (НАЗАД)**.
4. Введите новый пароль.
5. Повторно введите новый пароль для подтверждения.

Отключение функции защиты паролем

Для отключения использования пароля, перейдите к **НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТЕЛЬНО > Пароль > Блокировка при включении** и нажмите ◀/▶ для выбора **Выкл.** Появится сообщение **ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ**. Введите текущий пароль.

- После ввода правильного пароля экранное меню вернется на страницу **ПАРОЛЬ**. В следующий раз при включении проектора вам не потребуется вводить пароль.
- Если пароль неправильный, появится сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ**, после чего можно повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку  **ВАСК (НАЗАД)**.


 Несмотря на то, что функция парольной защиты отключена, необходимо сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее — при этом потребуется указать старый пароль.

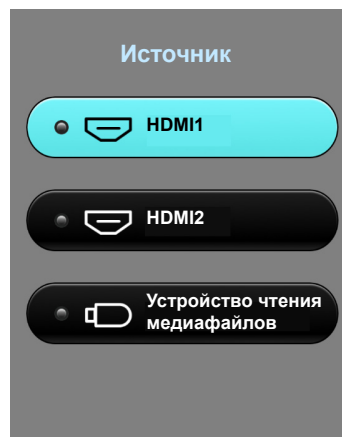
Выбор входного сигнала

Проектор можно одновременно подключать к нескольким устройствам. Тем не менее, одновременно воспроизведение полноэкранного изображения только от одного источника. При включении проектор автоматически начинает поиск доступных входных сигналов.


Убедитесь, что меню **НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ОСНОВНЫЕ > Авт. ист-к** имеет значение **Вкл.**, если нужно, чтобы проектор автоматически выполнял поиск сигналов.

Для выбора источника:

1. Нажмите  **SOURCE (ИСТОЧНИК)**. Появится строка выбора источника.
2. Последовательно нажимайте ▲/▼, пока не будет выбран нужный сигнал, затем нажмите **ОК**.



Сразу после обнаружения появится изображение с выбранного источника. Если к проектору подключены разные устройства, повторите шаги 1–2 для поиска другого сигнала.

-  Уровень яркости проецируемого изображения при переключении изменяется в соответствии с выбранным источником видеосигнала.
- Для получения лучшего качества изображения необходимо выбрать и использовать входной сигнал, соответствующий физическому разрешению проектора. Масштаб для других разрешений будет изменяться проектором в зависимости от настройки «Соотношение сторон», что может привести к искажению или снижению четкости изображения.











Презентации с USB-накопителя

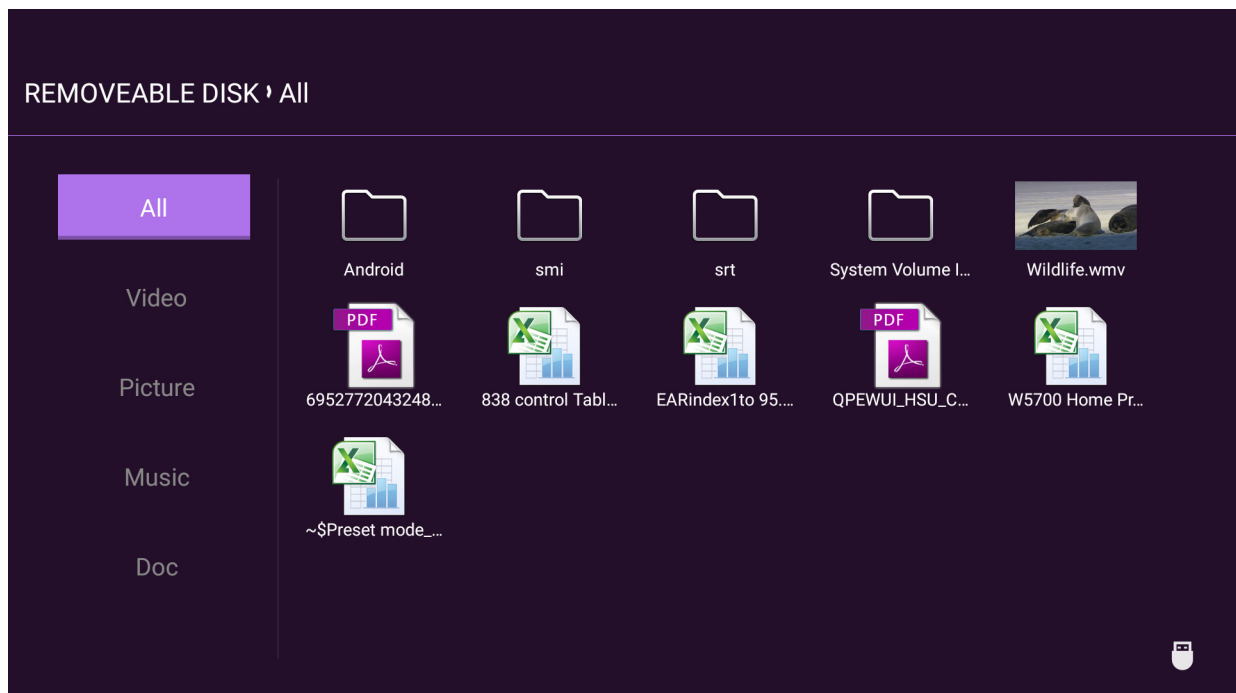
Порты USB типа A позволяют просматривать в режиме слайд-шоу изображения и документы, сохраненные на подключенном к проектору USB-накопителе. Это устраняет необходимость использования компьютера как источника.

Поддерживаемые форматы файлов

Видеоформат	Аудиоформат	Фотоформат
<ul style="list-style-type: none">• MPEG1• MPEG4• H.263• H.264• H.265• Motion JPEG	<ul style="list-style-type: none">• MPEG1/2 Layer1• MPEG1/2 Layer2• FLAC• MP3	<ul style="list-style-type: none">• JPEG Base-line• JPEG Progressive• PNG non-interlace• PNG interlace• BMP

Просмотр файлов







1. Вставьте USB-накопитель в верхний разъем USB на левой части проектора.
2. Нажмите  **SOURCE (ИСТОЧНИК)** и выберите **Устройство чтения медиафайлов**. На проекторе будет отображаться главная страница встроенного устройства чтения медиафайлов.
3. Нажимайте /// для выбора и **OK** для входа во вложенную папку или отображения файла.
4. После отображения файла нажмите **OK** и /// чтобы выполнить дальнейшие действия, или  **BACK (НАЗАД)**, чтобы вернуться к предыдущей странице.















• Функции кнопок при просмотре видеоклипов

Кнопка	Описание
OK	Воспроизвести/приостановить видео.
▲/▼	Выбрать видеоклип.
◀/▶	Перемотать видео назад/вперед.
⏪ BACK (НАЗАД)	Перейти к странице эскизов.

• Функции кнопок при просмотре изображений

Кнопка	Описание															
OK	1. Перейти к меню функций. 2. При выделении следующих элементов нажатие кнопки OK включает их функции.															
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Слайд-шоу</td> <td>Используется для просмотра всех изображений в той же папке с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Повернуть фото</td> <td>Повернуть изображение по часовой стрелке.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Изменить размер фото</td> <td>Увеличить размер изображения. Для возврата к исходному размеру нажмите кнопку ⏪ BACK (НАЗАД).</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Пред.</td> <td>Перейти к предыдущему изображению.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>След.</td> <td>Перейти к следующей странице.</td> </tr> </table>		Слайд-шоу	Используется для просмотра всех изображений в той же папке с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ .		Повернуть фото	Повернуть изображение по часовой стрелке.		Изменить размер фото	Увеличить размер изображения. Для возврата к исходному размеру нажмите кнопку ⏪ BACK (НАЗАД) .		Пред.	Перейти к предыдущему изображению.		След.	Перейти к следующей странице.
		Слайд-шоу	Используется для просмотра всех изображений в той же папке с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ .													
		Повернуть фото	Повернуть изображение по часовой стрелке.													
		Изменить размер фото	Увеличить размер изображения. Для возврата к исходному размеру нажмите кнопку ⏪ BACK (НАЗАД) .													
		Пред.	Перейти к предыдущему изображению.													
	След.	Перейти к следующей странице.														
⏪ BACK (НАЗАД)	Перейти к странице эскизов.															



• Функции кнопок при воспроизведении музыки

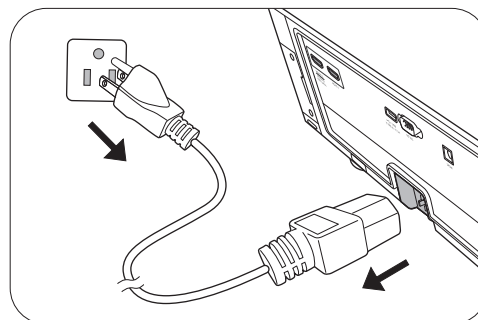
Кнопка	Описание										
OK	При выделении следующих элементов нажатие кнопки OK включает их функции.										
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Показать список воспроизведения. Для выбора песни из списка нажимайте ▲/▼. Нажмите ⏪ BACK (НАЗАД), чтобы скрыть список воспроизведения.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Перейти к предыдущей песне.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Перейти к следующей песне.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Воспроизведение/приостановка музыки</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Выбрать метод воспроизведения музыки, например: Число воспроизведений, Воспроизвести один раз, Случайный порядок.</td> </tr> </table>		Показать список воспроизведения. Для выбора песни из списка нажимайте ▲/▼ . Нажмите ⏪ BACK (НАЗАД) , чтобы скрыть список воспроизведения.		Перейти к предыдущей песне.		Перейти к следующей песне.		Воспроизведение/приостановка музыки		Выбрать метод воспроизведения музыки, например: Число воспроизведений, Воспроизвести один раз, Случайный порядок.
		Показать список воспроизведения. Для выбора песни из списка нажимайте ▲/▼ . Нажмите ⏪ BACK (НАЗАД) , чтобы скрыть список воспроизведения.									
		Перейти к предыдущей песне.									
		Перейти к следующей песне.									
	Воспроизведение/приостановка музыки										
	Выбрать метод воспроизведения музыки, например: Число воспроизведений, Воспроизвести один раз, Случайный порядок.										
⏪ BACK (НАЗАД)	Перейти к странице эскизов.										

- Функции кнопок при просмотре документов

Кнопка	Описание
▲/▼	Прокрутка страницы вверх или вниз. При воспроизведении файлов PowerPoint следуйте инструкциям на экране, чтобы выбрать метод воспроизведения страниц.

Выключение проектора

1. Нажмите кнопку , после чего появится запрос на подтверждение. При отсутствии каких-либо действий со стороны пользователя в течение нескольких секунд сообщение исчезает.
2. Нажмите  еще раз. Индикатор питания мигает белым цветом, источник света для проекции отключается.
3. По завершении процесса охлаждения индикатор питания светится синим цветом и вентиляторы останавливаются. Извлеките вилку кабеля питания из розетки.



- В целях защиты источника света, проектор не реагирует на команды во время охлаждения.
- Избегайте включения проектора непосредственно после выключения, так как перегрев может сократить срок службы источника освещения.
- Срок службы источника освещения зависит от условий освещения и эксплуатации.

Работа с меню

Система меню

Обратите внимание, что функции экранного меню (OSD) зависят от типа выбранного входного сигнала и модели проектора.


Эти пункты меню доступны только в том случае, если проектором обнаружен хотя бы один подходящий сигнал. Если к проектору не подключено оборудование или сигнал не обнаружен, доступны лишь некоторые пункты меню.

Главное меню	Подменю	Параметры	
ИЗОБРАЖЕНИЕ	Режим изображения	Ярко/Жилая комната/ FILMMAKER MODE/DCI-P3/ Пользов./Silence/3D/ FILMMAKER MODE/HLG	
	Упр. польз. реж.	Загр. настройки из Переим.поль.реж.	
	Яркость	0–100	
	Контрастность	0–100	
	Цвет	0–100	
	Тон	0–100	
	Резкость	0–15	
		Выбор гаммы	1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/ BenQ
		Яркость HDR	-2→+2
		Температура цвета	Предустановка/Усил. кр./ Усил. зел./Усил. син./Смещ. кр./ Смещ. зел./Смещ. син.
		Управление цветом	Основной цвет/Оттенок/ Насыщенность/Усиление
		Дополнительно CinemaMaster	Color Enhancer/Телесный тон/ Pixel Enhancer 4K/Улучшение движения 4K
		Подавление шума	Низк./Средн. Скорость/ Выс./Выкл.
		Brilliant Color	0–10
		Широкая палитра цветов	Вкл./Выкл.
		LumiExpert	Вкл./Выкл. Уровень
		Режим освещения	Обычн./Экономичный/ SmartEco
		Сброс тек. режима изобр.	Сброс/Отмена
		Настройка нераб.обл	0–3
	ДИСПЛЕЙ	3D	Режим 3D Синхр. 3D Инв.
		Авто/Верхнее/нижнее/ Совмещ. по гор./Выкл.	
HDR		Авто/Выкл.	
Silence		Вкл./Выкл.	

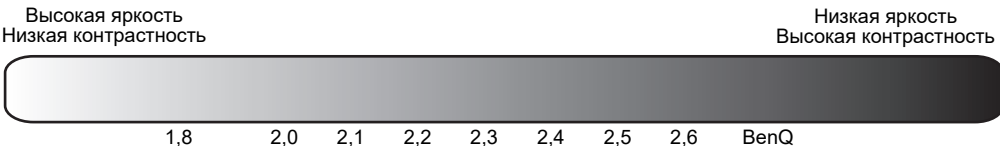
Главное меню	Подменю	Параметры	
УСТАНОВКА	Полож. проектора	Спереди/Сзади	
	Мотор. фокус		
	Test Pattern	Вкл./Выкл.	
	Соотношение сторон	Авто/4:3/16:9	
	Режим высокогорья	Вкл./Выкл.	
	Автокорр. трапеции	Вкл./Выкл.	
	Трапецеидальность		
НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ОСНОВНЫЕ	Язык	العربية/Български/Hrvatski/ Čeština/Dansk/Nederlands/English/ Suomi/Français/Deutsch/Ελληνικά/ हिंदी /Magyar/Italiano/Indonesian/ 日本語 / 한국어 /Norsk/Polски/ Português/Română/Русский/ 简体中文 /Español/Svenska/Türkçe/ไทย/ 繁體中文	
	Цвет фона	Черный/Синий/Фиолетовый	
	Начальный экран	BenQ/Черный/Синий	
	Автооткл.	Отключено/5 мин./10 мин./ 15 мин./20 мин./25 мин./30 мин.	
	Прямое включение питания	Вкл./Выкл.	
	Настройки меню	Положение меню	В центре/Вверху слева/ Вверху справа/Внизу справа/ Внизу слева
		Время вывода меню	Пост. вкл./5 сек./10 сек./15 сек./ 20 сек./25 сек./30 сек.
		Напоминающее сообщение	Вкл./Выкл.
	Переим. источ.		
	Авт. ист-к	Вкл./Выкл.	
	Звук	Реж. звука	Режим эфф.
			Пользов. эквал-р
		Отключение звука	Вкл./Выкл.
		Громкость	
		Звук вкл./выкл. питания	Вкл./Выкл.
		Сброс настроек звука	Сброс/Отмена
		Динамик	Вкл./Выкл.
Возврат звука (HDMI-2)		Вкл./Выкл.	
SPDIF	Вкл./Выкл.		
Защита глаз	Вкл./Выкл.		

Главное меню	Подменю	Параметры	
НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТЕЛЬНО	Настройки источника света	Таймер источника света	
	Настройка HDMI	Формат HDMI	Авто/Ограниченный RGB/ Полный RGB/YUV
		Эквалайзер HDMI	
		HDMI EDID	
		Электронное управление	Вкл./Выкл.
		Вкл. пит. - подсоединенное устр-во	Выкл./От устройства устр-во
		Выкл. пит. - подсоединенное устр-во	Выкл./От проектора устр-во
		Изменить пароль	
	Пароль	Блокировка при включении	Вкл./Выкл.
	Блокировка кнопок		Вкл./Выкл.
	Светодиодный индикатор		Вкл./Выкл.
	Сброс всех настроек		Сброс/Отмена
	ИНФОРМАЦИЯ	Источник	
Режим изображения			
Динамический диапазон			
Разрешение			
Система цвета			
Срок службы источника света			
Формат 3D			
Версия встроенного ПО			
Сервисный код			

Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ

<p>Режим изображения</p>	<p>В проекторе предусмотрено несколько заранее настроенных режимов изображения, позволяющих выбрать наиболее подходящий из них для работы или используемого источника видеосигнала.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ярко: Устанавливает максимальную яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например, при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.• Жилая комната: Благодаря насыщенным цветам, точной настройке резкости и высокому уровню яркости это режим идеально подходит для просмотра фильмов в помещениях с небольшой естественной освещенностью, например, в гостиной.• FILMMAKER MODE: Данный режим лучше всего подходит для просмотра фильмов с точной цветопередачей и глубокой контрастностью в помещениях с не слишком ярким естественным освещением, создавая подобие присутствия в кинотеатре.• DCI-P3: В соответствии с палитрой цветов 100 % DCI-P3, данный режим обеспечивает наиболее глубокую контрастность при низкой яркости. Этот режим подходит для просмотра фильмов 4K SDR в полностью темном помещении, как в кинотеатре.• Пользов.: Использует индивидуальные настройки на основании текущих доступных режимов изображения. См. Упр. польз. реж. на стр. 32.• Silence: Минимизация акустического шума. Подходит в случае просмотра фильмов в очень тихой среде, чтобы не мешал шум проектора. Данный режим доступен только если в меню ДИСПЛЕЙ > Silence выбран параметр Вкл.• 3D: Режим оптимизирован для трехмерных эффектов при просмотре трехмерного содержимого. <p> Этот режим доступен только при включенной функции 3D.</p> <ul style="list-style-type: none">• HDR10/FILMMAKER MODE/HLG: Обеспечивает эффект большого динамического диапазона с более высокой контрастностью яркости и цветов. Этот режим лучше всего подходит для просмотра контента 4K Blu-ray HDR10 или потокового видео HLG с палитрой цветов 100 % по стандарту Rec. 709. Режим изображения будет переключен на FILMMAKER MODE/HLG автоматически при обнаружении метаданных или информации EOTF в контенте 4K Blu-ray HDR10 или потоковом видео HLG.• Этот режим доступен только при установке ДИСПЛЕЙ > HDR в Авто и обнаружении содержимого HDR.• Палитру цветов можно увеличить до 100 % DCI-P3 в режиме FILMMAKER MODE/HLG для более точного воспроизведения цветов. Включите Широкая палитра цветов в меню ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнительно.
--------------------------	---

<p>Упр. польз. реж.</p>	<p>В проекторе предусмотрен один пользовательский режим, который может использоваться в случае, если текущие доступные режимы изображений не удовлетворяют потребности пользователя. В качестве начальной точки для индивидуальной настройки можно выбрать один из режимов изображения (за исключением Пользов.).</p> <p>• Загр. настройки из</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Перейдите в ИЗОБРАЖЕНИЕ > Режим изображения. 2. Нажмите ◀/▶ для выбора Пользов. 3. Нажмите √, чтобы выделить Упр. польз. реж., а затем нажмите ОК. На экране появится страница Упр. польз. реж. 4. Выберите Загр. настройки из и нажмите ОК. 5. Нажмите ▲/▼ для выбора режима изображения, максимально близкого к необходимому. 6. Нажмите ОК и ⏪ ВАСК (НАЗАД) для возврата в меню ИЗОБРАЖЕНИЕ. 7. Нажмите ▼, чтобы выбрать пункт подменю, который вы хотите изменить, и отрегулируйте значение с помощью ◀/▶. Изменения определяют выбранный пользовательский режим. <p>• Переим.поль.реж.</p> <p>Переименование измененного режима изображения (Пользов.). Длина названия не должна превышать 9 символов, включая английские буквы (A–Z, a–z), цифры (0–9) и пробел (_).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Перейдите в ИЗОБРАЖЕНИЕ > Режим изображения. 2. Нажмите ◀/▶ для выбора Пользов. 3. Нажмите ▼, чтобы выделить Упр. польз. реж., а затем нажмите ОК. На экране появится страница Упр. польз. реж. 4. Нажмите ▼, чтобы выделить Переим.поль.реж., а затем нажмите ОК. На экране появится страница Переим.поль.реж. 5. Для выбора нужных символов нажимайте ▲/▼/◀/▶ и ОК. 6. По завершении нажмите ⏪ ВАСК (НАЗАД) для сохранения изменений и выхода.
<p>Яркость</p>	<p>Чем больше значение, тем изображение ярче. Измените данную настройку так, чтобы темная область изображения была черного цвета, и чтобы были видны детали в этой области.</p>
<p>Контрастность</p>	<p>Чем больше значение, тем выше контрастность. Данный параметр используется для установки максимального уровня белого цвета после регулировки уровня яркости в соответствии с выбранным источником видеосигнала и условиями просмотра.</p>
<p>Цвет</p>	<p>Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам. При установке слишком высокого значения цвета изображения будут слишком яркими, а изображение — нереалистичным.</p>

Тон	Чем выше значение, тем больше зеленого цвета в изображении. Чем ниже значение, тем больше красного цвета в изображении.
Резкость	Чем больше значение, тем выше резкость изображения.
Дополнительно	<p>• Выбор гаммы</p> <p>Гамма означает соотношение между входным сигналом и яркостью изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.8/2.0/2.1/BenQ: Выберите эти значения по вашим предпочтениям. • 2.2/2.3: Увеличивает средний уровень яркости изображения. Идеально подходит для освещенных помещений, зала совещаний или гостиной. • 2.4/2.5: Подходит для просмотра фильмов в темном помещении. • 2.6: Больше всего подходит для просмотра фильмов, в которых много темных сцен. <div style="text-align: center;"> <p>Высокая яркость Низкая контрастность</p>  <p>Низкая яркость Высокая контрастность</p> <p>1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 BenQ</p> </div> <p>• Яркость HDR</p> <p>Проектор может автоматически регулировать яркость изображения в соответствии с входным источником. Кроме того, если потребуется, Вы можете отрегулировать яркость изображения вручную. При увеличении значения увеличивается яркость изображения, а при уменьшении — она уменьшается.</p> <p>• Температура цвета</p> <p>Имеется несколько вариантов предварительных настроек цветовой температуры. Доступные настройки могут отличаться в зависимости от типа выбранного входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Обычн.: Стандартная настройка оттенков белого. • Холодн.: Увеличивает количество голубого в белом цвете. • Без коррекции: Исходная цветовая температура источника света и более высокий уровень яркости. Данная настройка удобна, если требуется повышенная яркость изображения, например, для проецирования изображений в хорошо освещенном помещении. • Тепл.: Увеличивает количество красного в белом цвете. <p>Вы также можете установить выбранную температуру цвета, меняя следующие настройки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Усил. кр./Усил. зел./Усил. син.: Регулирует уровень контрастности красного, зеленого и синего. • Смещ. кр./Смещ. зел./Смещ. син.: Регулирует уровень яркости красного, зеленого и синего.

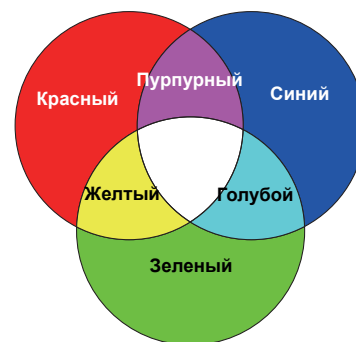
• Управление цветом

Функция управления цветом обеспечивает возможность настройки шести диапазонов цветов (RGBCMY). При выборе каждого цвета можно отдельно отрегулировать его диапазон и насыщенность в соответствии со своими предпочтениями.

- **Основной цвет:** Выберите нужный цвет: красный, желтый, зеленый, голубой, синий или пурпурный.

- **Оттенок:** При увеличении диапазона в него добавляются цвета, включающие большую пропорцию двух соседних цветов. Чтобы получить представление о том, как цвета соотносятся друг с другом, см. рисунок.

Например, при выборе красного цвета и установке его диапазона на 0, на проецируемом изображении будет выбран только чистый красный. При увеличении диапазона, в него будет также включен красный с оттенками желтого и с оттенками пурпурного.



- **Насыщенность:** Выбор значений согласно предпочтениям. Любое изменение вступит в силу незамедлительно. Например, при выборе красного цвета и установке его значения на 0, это изменение затронет только насыщенность чистого красного цвета.

- **Усиление:** Выбор значений согласно предпочтениям. Это изменение затронет уровень контрастности выбранного основного цвета. Любое изменение вступит в силу незамедлительно.

Дополнительно
(Продолжение)



Насыщенность — это количество данного цвета в изображении. Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам; при установке значения 0 этот цвет полностью удаляется из изображения. При очень высоком уровне насыщенности этот цвет будет преобладать и выглядеть неестественно.

• CinemaMaster

- **Color Enhancer:** Позволяет выполнить точную настройку насыщенности цветов с большой гибкостью. Модулирует сложные цветовые алгоритмы для получения необходимых насыщенных цветов, точных градиентов, промежуточных оттенков и соответствующих пигментов.

- **Телесный тон:** Обеспечивает удобную настройку оттенка только для калибровки цвета кожи, но не других цветов изображения. Предотвращает обесцвечивание кожи под воздействием луча проектора, представляя каждый тон кожи с соответствующими тенями.

- **Pixel Enhancer 4K:** Технология со сверхвысоким разрешением, которая значительно улучшает воспроизведение Full HD в отношении цвета, контраста и текстур. Технология улучшения деталей позволяет отображать мелкие детали для реалистичного изображения, которое кажется объемным на экране. Пользователи могут регулировать уровень резкости и улучшение деталей для оптимального просмотра.

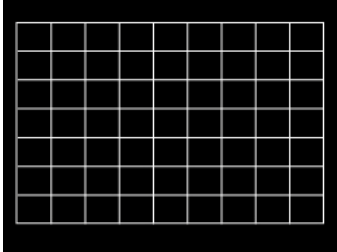

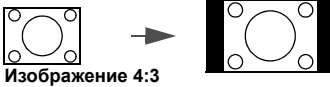

<p>Дополнительно (Продолжение)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Улучшение движения 4К: Улучшает гладкость изображения путем оценки/компенсации движения. • Подавление шума: Снижает электрические помехи, вызванные другими мультимедийными устройствами. • Brilliant Color: Данная функция использует новый алгоритм обработки цвета и улучшения на уровне системы для повышения яркости, одновременно обеспечивая более яркие и реалистичные цвета изображения. Она позволяет увеличить яркость для полутонов более чем на 50 %, обеспечивая, таким образом, более реалистичное воспроизведение цвета. Если вы предпочитаете изображения такого качества, выберите значение от 1 до 10. При выборе 0 функция Температура цвета становится недоступной. • Широкая палитра цветов: Гамма воспроизводимых цветов указывает на диапазон цветов, которые устройство потенциально может отображать. Есть некоторые стандарты, определяющие разницу гаммы цветов для устройств, отображающих изображение, такие как CIE 1976, sRGB, Adobe RGB, NTSC, и т. д. Данная функция доступна, только при выборе FILMMAKER MODE HDR или HLG. При эксплуатации данного проектора выбор Вкл. автоматически подберет наиболее подходящую гамму цветов для источника изображения. Данная функция автоматически включается при выборе ИЗОБРАЖЕНИЕ > Режим изображения > DCI-P3. При других настройках данное меню отмечено серым цветом. • LumiExpert: Эта функция автоматически регулирует гамма-уровень в зависимости от окружающего света, обнаруженного с помощью датчика ALS. Вы также можете по своему усмотрению вручную скорректировать его значение. <ul style="list-style-type: none"> • Вкл./Выкл.: Выберите включение или отключение этой функции. • Уровень: Когда функция LumiExpert включена, отрегулируйте уровень от -2 (темный) до 2 (яркий). • Режим освещения: Выберите подходящую мощность источника освещения из предложенного списка. См. Продление срока службы источника света на стр. 43.
<p>Сброс тек. режима изобр.</p>	<p>Возвращает все настройки для выбранных параметров Режим изображения (включая предварительно режим предустановки, Пользов.) будут восстановлены до заводских значений.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Нажмите ОК. Появится сообщение о подтверждении. 2. Используйте ◀/▶ для выбора Сброс и нажмите ОК. Для текущего режима изображения будут восстановлены заводские настройки.


Меню ДИСПЛЕЙ

Настройка нераб.обл	<p>Скрывает плохое качество изображения в углах.</p> <p>Чем больше значение, тем большая часть изображения скрывается; при этом изображение по-прежнему занимает весь экран без нарушения геометрической формы. При настройке 0 отображается 100 % изображения.</p>
3D	<p>Этот проектор поддерживает трехмерное (3D) содержимое, передаваемое от 3D-видеоустройств, таких как игровые консоли PlayStation (с трехмерными играми), плееры 3D Blu-ray (с дисками 3D Blu-ray) и т. п. После подключения к проектору 3D-видеоустройств убедитесь, что питание включено и используйте трехмерные очки VenQ для просмотра трехмерного содержимого.</p> <p>Во время просмотра трехмерного содержимого:</p> <ul style="list-style-type: none">• Изображение может казаться смещенным, но это не является неисправностью изделия.• При просмотре трехмерного содержимого: делайте перерывы.• Прекратите просмотр, если чувствуете усталость или дискомфорт.• Соблюдайте расстояние до экрана, равное приблизительно трем его высотам.• Дети и люди с повышенной чувствительностью к свету, заболеваниями сердца в анамнезе и прочими отклонениями состояния здоровья должны воздерживаться от просмотра трехмерного содержимого.• Без очков для просмотра трехмерного содержимого изображение может выглядеть красноватым, зеленоватым или синеватым. Тем не менее, во время просмотра трехмерного содержимого в 3D-очках цветового искажения не будет.• Источник 4K отображаться не будет. <p>• Режим 3D</p> <p>По умолчанию выбирается настройка Авто и проектор автоматически выбирает подходящий формат 3D при обнаружении материалов 3D. Если проектор не может распознать формат 3D, нажмите ОК для выбора режима 3D между Верхнее/нижнее и Совмещ. по гор..</p> <p>Если функция включена:</p> <ul style="list-style-type: none">• Уровень яркости проецируемого изображения уменьшается.• Настроить Режим изображения нельзя. <p>• Синхр. 3D Инв.</p> <p>Если трехмерное изображение искажено, включите эту функцию для переключения между изображениями для левого глаза и правого глаза, чтобы сделать просмотр более комфортным.</p>
HDR	<p>Проектор поддерживает источники HDR. Он автоматически обнаруживает динамический диапазон источника и оптимизирует настройки для воспроизведения содержимого в условиях более широкого динамического диапазона. При этом Режим изображения невозможно настроить после переключения на HDR.</p>


Silence	<p>Если функция включена:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Акустический шум будет сведен к минимуму. • Разрешение экрана будет установлено на 1920 x 1080. • Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ > Режим изображения автоматически изменится на Silence и будет отображаться серым цветом.
----------------	---


Меню УСТАНОВКА

Полож. проектора	<p>Проектор можно установить позади экрана, а также с одним или несколькими зеркалами. См. Выбор размера проецируемого изображения на стр. 15.</p>
Мотор. фокус	<p>Войдя в это меню, используйте ◀/▶ для регулировки настроек фокусировки.</p>
Test Pattern	<p>Отрегулируйте размер и фокус изображения и убедитесь, что проецируемое изображение не искажено.</p> 
Соотношение сторон	<p>Существует несколько способов установки соотношения сторон изображения в зависимости от источника входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: Пропорционально изменяет масштаб изображения в соответствии с физическим разрешением проектора (ширина по горизонтали или по вертикали). • 4:3: Масштабирование изображения производится так, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 4:3. • 16:9: Масштабирование изображения производится так, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 16:9.  <p>Изображение 15:9</p>  <p>Изображение 4:3</p>  <p>Изображение 16:9</p>

<p>Режим высокогорья</p>	<p>При работе на высоте 1500–3000 м над уровнем моря и при температуре окружающей среды 0–30 °С рекомендуется использовать Режим высокогорья.</p> <p>Если используется «Режим высокогорья», возможно повышение уровня рабочего шума, связанное с увеличением оборотов вентилятора для обеспечения надлежащего охлаждения и функционирования системы.</p> <p>При эксплуатации проектора в других тяжелых условиях (отличных от вышеуказанных) возможно автоматическое отключение проектора, обеспечивающее его защиту от перегрева. В этом случае, следует переключить проектор в Режим высокогорья для предотвращения отключения. Однако это не означает, что данный проектор можно эксплуатировать абсолютно в любых жестких условиях окружающей среды.</p>  <p>Не используйте Режим высокогорья на высоте 0–1 500 м и при температуре окружающей среды 0–35 °С. Включение данного режима в подобных условиях приведет к переохлаждению проектора.</p>
<p>Автокорр. трапеции</p>	<p>См. Коррекция трапец. искажения на стр. 16.</p>
<p>Трапецеидальность</p>	




Меню НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ОСНОВНЫЕ


<p>Язык</p>	<p>Выбор языка экранных меню (OSD).</p>
<p>Цвет фона</p>	<p>Задаёт цвет фона для проектора.</p>
<p>Начальный экран</p>	<p>Выбор заставки при включении проектора.</p>
<p>Автооткл.</p>	<p>При использовании данной функции происходит автоматическое выключение проектора, если отсутствует входной сигнал в течение заданного периода времени, во избежание сокращения срока службы источника света.</p>
<p>Прямое включение питания</p>	<p>Обеспечивает автоматическое включение проектора после подачи питания по кабелю питания.</p>
<p>Настройки меню</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Положение меню: Определяет положение экранного меню (OSD). • Время вывода меню: Выбор времени отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки. • Напоминающее сообщение: Настройка включения или отключение показа сообщений-напоминаний.
<p>Переим. источ.</p>	<p>Переименование текущего входного источника.</p> <p>На странице Переим. источ. используйте ▲/▼/◀/▶ и ОК, чтобы выбрать символы для подключенного источника.</p> <p>По завершении нажмите  ВАСК (НАЗАД) для сохранения изменений и выхода.</p>

Авт. ист-к	Обеспечивает автоматический поиск сигнала источника проектором.
Звук	<ul style="list-style-type: none"> • Реж. звука <ul style="list-style-type: none"> • Режим эфф.: Вы можете выбирать из нескольких режимов звука. • Пользов. эквал-р: Когда Режим эфф. установлен в режим Пользов., вы можете проводить дополнительные настройки по своему усмотрению. • Отключение звука: Временное отключение звука. • Громкость: Регулирует громкость звука. • Звук вкл./выкл. питания: Включает и выключает звуковой сигнал при включении и выключении проектора.  <p>В данном случае изменить Звук вкл./выкл. питания можно только путем установки значения Вкл. или Выкл.. Отключение звука или изменение уровня громкости не влияет на Звук вкл./выкл. питания.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сброс настроек звука: Возвращает все настройки, выполненные в меню Звук, до заводских значений. • Динамик: Включает или выключает динамики проектора. • Возврат звука (HDMI-2): Позволяет проектору воспроизводить аудио (через HDMI 2) на других устройствах. • SPDIF: Включает или выключает порт аудиовыхода SPDIF.
Защита глаз	Автоматически гасит экран, когда в пределах 30 см от проекционных линз появляется предмет.


Меню НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Настройки источника света	<ul style="list-style-type: none"> • Таймер источника света: См. Определение ресурса источника освещения на стр. 43.
---------------------------	--

<p>Настройка HDMI</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Формат HDMI: Выберите подходящий цветовой диапазон RGB для обеспечения более точной цветопередачи. <ul style="list-style-type: none"> • Авто: Автоматически подбирает подходящий диапазон цветов для входящего сигнала HDMI. • Ограниченный RGB: Использует ограниченный диапазон RGB 16–235. • Полный RGB: Использует весь диапазон RGB 0–255. • YUV: Использует цветовой диапазон YUV. • Эквалайзер HDMI: Регулирует настройки уровня эквалайзера для сигнала HDMI. Чем выше значение, тем сильнее уровень. Если проект оборудован более, чем одним разъемом HDMI, сперва выберите HDMI, затем отрегулируйте значение. • HDMI EDID: Позволяет регулировать настройки EDID для каждого входа HDMI. • Электронное управление: Для включения или отключения функции электронного управления HDMI. • Вкл. пит. - подсоединенное устр-во/Выкл. пит. - подсоединенное устр-во <p>При подключении устройства HDMI, совместимого с CEC, к проектору с помощью кабеля HDMI, Вы можете выбрать схему включения/выключения устройства и проектора.</p> <table border="1" data-bbox="384 1061 1461 1296"> <tr> <td data-bbox="384 1061 703 1178">От проектора</td> <td data-bbox="703 1061 1461 1178">При включении/выключении проектора подключенное устройство также будет включено/отключено.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="384 1178 703 1296">От устройства</td> <td data-bbox="703 1178 1461 1296">При включении/выключении подключенного устройства проектор также будет включен/отключен.</td> </tr> </table>	От проектора	При включении/выключении проектора подключенное устройство также будет включено/отключено.	От устройства	При включении/выключении подключенного устройства проектор также будет включен/отключен.
От проектора	При включении/выключении проектора подключенное устройство также будет включено/отключено.				
От устройства	При включении/выключении подключенного устройства проектор также будет включен/отключен.				
<p>Пароль</p>	<p>См. Защита паролем на стр. 22.</p>				
<p>Блокировка кнопок</p>	<p>С помощью блокировки кнопок управления на проекторе или блокировке пульта ДУ можно предотвратить случайное изменение настроек проектора (например, детьми). При включенной функции Блокировка кнопок никакие кнопки управления на проекторе не работают, за исключением кнопки  POWER.</p> <p>Чтобы снять блокировку клавиш панели, нажмите и удерживайте кнопку  (правая кнопка) на проекторе или пульте ДУ в течение 3 секунд.</p>  <p>Если проектор будет выключен без разблокирования его кнопок, то при следующем включении проектор останется с заблокированными кнопками.</p>				
<p>Светодиодный индикатор</p>	<p>Вы можете отключить предупреждающие светодиодные индикаторы. Необходимо для предотвращения нарушения светового потока при просмотре изображений в темном помещении.</p>				

<p>Сброс всех настроек</p>	<p>Возврат к исходным заводским настройкам.</p>  <p>Сброс следующих настроек не производится: Режим изображения, Упр. польз. реж., Яркость, Контрастность, Цвет, Тон, Резкость, Дополнительно, Полож. проектора, Переим. источ. и Пароль.</p>
-----------------------------------	---

Меню ИНФОРМАЦИЯ

<p>Текущее состояние системы</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Источник: Показывает текущий источник сигнала. • Режим изображения: Показывает режим, выбранный в меню ИЗОБРАЖЕНИЕ. • Динамический диапазон: Показывает текущий динамический диапазон. • Разрешение: Показывает физическое разрешение входного сигнала. • Система цвета: Показывает входной формат системы. • Срок службы источника света: Отображает наработку источника света в часах. • Формат 3D: Отображение текущего режима 3D.  <p>Формат 3D доступно только при включенной функции 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Версия встроенного ПО: Показывает версию микропрограммы проектора. • Сервисный код: Показывает серийный номер проектора.
---	---

Обслуживание

Уход за проектором

Чистка объектива

В случае появления на поверхности объектива пыли или грязи выполните чистку. Перед очисткой объектива обязательно выключите проектор и дайте ему полностью остыть.

- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- В случае появления грязи или пятен очистите поверхность с помощью бумаги для чистки объектива или аккуратно протрите мягкой тканью, пропитанной чистящим средством для объектива.
- Никогда не используйте абразивные материалы, щелочные или кислотные очистители, абразивную пасту или такие летучие растворители как спирт, бензин или инсектициды. Использование таких материалов или продолжительный контакт с резиной или винилом может привести к повреждению поверхности проектора и материала корпуса.

Чистка корпуса проектора

Перед очисткой корпуса необходимо выключить проектор, следуя процедуре отключения, описанной в разделе [Выключение проектора на стр. 27](#), и вынуть штепсельную вилку из розетки.

- Для удаления грязи или пыли протрите корпус мягкой тканью без пуха.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен смочите мягкую ткань водой или нейтральным (рН) растворителем. Затем протрите корпус.



Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может привести к повреждению корпуса.

Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила:

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Информацию о диапазоне температур можно найти в разделе [Технические характеристики на стр. 46](#) или получить у поставщика.
- Уберите ножки регулятора наклона.
- Извлеките элементы питания из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную упаковку.

Транспортировка проектора

Рекомендуется осуществлять транспортировку проектора в оригинальной заводской или аналогичной упаковке.

Информация об источнике света

Определение ресурса источника освещения

Во время работы проектора продолжительность наработки источника освещения (в часах) автоматически рассчитывается с помощью встроенного таймера. Расчет эквивалентного ресурса источника света в часах производится следующим образом:

Срок службы лампы = (время работы в режиме **Обычн.** в часах) + (время работы в режиме **Экономичный** в часах) + (время работы в режиме **SmartEco** в часах)
Общий (эквивалентный) ресурс лампы = 1,0 x (время работы в режиме **Обычн.** в часах) + 1,0 x (время работы в режиме **Экономичный** в часах) + 1,0 x (время работы в режиме **SmartEco** в часах)



Время работы источника света в каждом из режимов показано в меню OSD:

- Время складывается и округляется до целого числа в **часах**.
- Если время составляет менее 1 часа, отображается 0.



В случае подсчета эквивалентного времени работы источника света вручную, результат может отличаться от значения, отображаемого в меню OSD, поскольку система проектора рассчитывает время работы каждого режима в «минутах», а затем округляет полученное значение до целых часов и отображает его в экранном меню OSD.

Для получения данных о времени работы источника освещения (в часах):

Перейдите в **НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТЕЛЬНО > Настройки источника света > Таймер источника света** и нажмите **ОК**. На экране появится информация **Срок службы источника света**.

Сведения о времени работы источника света можно также найти в меню **ИНФОРМАЦИЯ > Срок службы источника света**.

Продление срока службы источника света

- Настройка **Режим освещения**

Перейдите в **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнительно > Режим освещения** и нажмите **ОК**. Выберите подходящую мощность источника света из предложенного списка режимов.

Установка проектора в режим **Экономичный** или **SmartEco** продлевает срок службы источника света.

Режим освещения	Описание
Обычн.	Дает полную мощность источника освещения
Экономичный	Снижает яркость, чтобы увеличить срок службы источника освещения и уменьшает шум вентилятора
SmartEco	Автоматически регулирует мощность источника освещения в зависимости от яркости воспроизводимого материала

- Настройка **Автооткл.**

При использовании данной функции происходит автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени во избежание сокращения срока службы источника освещения.

Для установки **Автооткл.**, перейдите в **НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ: ОСНОВНЫЕ > Автооткл.** и нажмите **◀/▶**.

Индикатор

Световой индикатор	Состояние и описание
 Индикатор ПИТАНИЕ (постоянно светится или мигает)	
Индикация питания	
	Режим ожидания
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <=>	Включение питания
	Нормальная работа
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <=>	Обычное охлаждение при выключении питания
	Крышка объектива отсутствует
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <=>	Загрузка T1
	Режим приработки включен
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <=>	Режим приработки выключен
 0.5s >  0.5s >  1s <=>	Отказ CW
 0.5s >  0.5s >  1s <=>	Отказ PW
События с источником освещения	
 0.5s >  0.5s >  1s <=>	Ошибка ист. освещения в штатном режиме работы
 0.5s >  0.5s >  1s <=>	Источник освещения не загорается
Индикация температуры	
 0.5s >  0.5s >  1s <=>	Ошибка температуры 1 (превышение предельной температуры)
 0.5s >  0.5s >  1s <=>	Ошибка вентилятора 1–6 (фактическая скорость вращения вентилятора не соответствует требуемой скорости)

	 : Выкл.	 : Синий	 : Белый	 : Красный	 : Зеленый
---	--	---	---	---	---

Поиск и устранение неисправностей

? Проектор не включается.

Причина	Способ устранения
Отсутствует питание от сети.	Подключите кабель питания к разъему переменного тока на проекторе и вставьте вилку в электрическую розетку. Если розетка оснащена выключателем, убедитесь, что он замкнут.
Попытка включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

? Отсутствует изображение

Причина	Способ устранения
Источник видеосигнала не включен или подключен неверно.	Включите источник видеосигнала и проверьте подключение сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте подключение.
Неверно выбран входной сигнал.	Выберите правильный входной сигнал нажатием кнопки SOURCE (ИСТОЧНИК) .
Крышка объектива закрыта.	Откройте крышку объектива.

? Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте параметры фокуса.
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования, а также высоту, при необходимости.
Крышка объектива закрыта.	Откройте крышку объектива.

? Не работает пульт ДУ.

Причина	Способ устранения
Разряжены элементы питания.	Замените элементы питания.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Займите положение на расстоянии в пределах 8 метров (26 футов) от проектора.

Технические характеристики

Характеристики проектора



Все характеристики могут быть изменены без уведомления.

Оптические характеристики

Разрешение
4K UHD 3840 x 2160

Система дисплея
Однокристалльное цифровое микрозеркальное устройство (DMD)

Объектив
F = 2,0 мм

Четкий фокус
70–120 дюймов

Источник света
Лазер

Электрические характеристики

Питание
100–240 В, 5,1 А, 50–60 Гц перемен. тока (автомат)

Энергопотребление
480 Вт (макс); <0,5 Вт (в режиме ожидания)

Механические характеристики

Масса
10 кг ± 100 г (22,05 ± 0,22 фунта)

Выходы

Динамик
5 Вт x 2

Выход аудиосигнала
S/PDIF x 1

Управление

USB
Тип А x 3 (питание 1 А/1,5 А/2,5 А)

Управление через последовательный порт RS-232
9 контактов x 1

ИК-приемник x 1

Входы

Вход видеосигнала
Цифровой
HDMI (2.0, HDCP 2.2) x 2

Требования к окружающей среде

Рабочая температура
0 °С–40 °С на уровне моря

Температура хранения
-20–60 °С на уровне моря

Относительная влажность при эксплуатации/хранении
10 %–90 % (при отсутствии конденсации)

Высота над уровнем моря при эксплуатации
0–1499 м при температуре 0–35 °С
1500–3000 м при температуре 0–30 °С (при включенном режиме высокогорья)

Высота хранения
30 °С при 0–12 200 м выше уровня моря

Ремонт

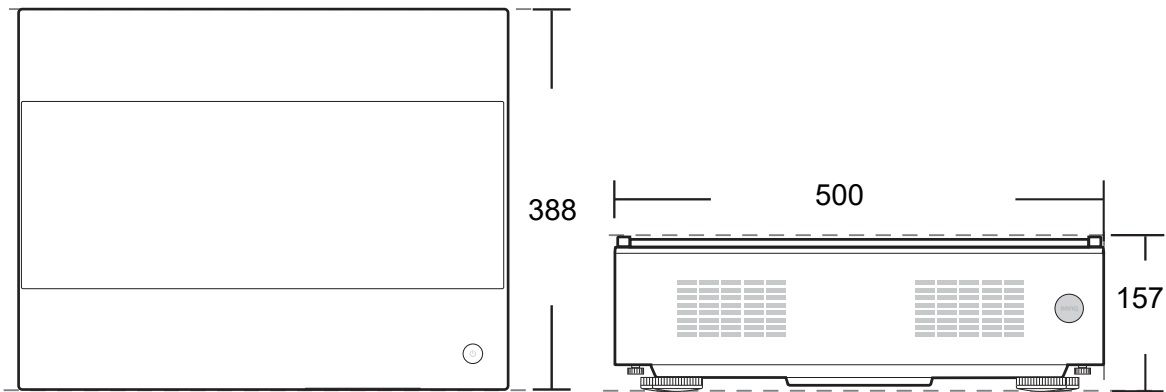
Перейдите по указанному ниже сайту в интернете и выберите страну для поиска сервисного центра.
<http://www.benq.com/welcome>

Транспортировка

Рекомендуется использовать оригинальную или эквивалентную упаковку.

Габаритные размеры

500 (Ш) x 388 (Г) x 157 (В) (включая ножки и сдвижную дверцу)



Единицы измерения: мм

Таблица синхронизации

Поддерживается синхронизация для входа HDMI (HDCP)

- Синхронизация с ПК

Разрешение	Режим	Скорость обновления (Гц)	Н-частота (кГц)	Тактовый генератор (МГц)	3D черед. кадров	3D совмещ. по верт.	3D совмещ. по гор.
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Поддерживается	Поддерживается
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Поддерживается	Поддерживается
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Снижение помех)	119,854	77,425	83,000			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Поддерживается	Поддерживается
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Снижение помех)	119,989	97,551	115,500			
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Синхронизация BenQ и портативного компьютера	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Синхронизация BenQ и портативного компьютера	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Поддерживается	Поддерживается
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Поддерживается	Поддерживается
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Поддерживается	Поддерживается
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Снижение помех)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Поддерживается	Поддерживается
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Поддерживается	Поддерживается
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Поддерживается	Поддерживается
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Поддерживается	Поддерживается
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Поддерживается	Поддерживается
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Поддерживается	Поддерживается
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			

1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	75,020	60,241	80,000		
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,06	68,68	100,00		
1920 x 1080 при 60 Гц	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Поддерживается
1920 x 1200 при 60 Гц	1920 x 1200_60 (Снижение помех)	59,95	74,038	154		Поддерживается
1920 x 1080 при 60 Гц	1920 x 1080_60	59,963	67,158	173		
1920 x 1080 при 120 Гц	1920 x 1080_120 (Поддержка только HDMI 2.0)	120,000	135,000	297		
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297		
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Поддержка только HDMI 2.0)	60	135	594		



Режимы, приведенные выше, могут не поддерживаться вследствие ограничений файла EDID или видеокарты VGA. Возможно, некоторые режимы будет невозможно выбрать.

• Синхронизации видео

Синхронизация	Разрешение	Частота по горизонтали (кГц)	Частота по вертикали (Гц)	Частота синхросигнала (МГц)	3D упаковка кадров	3D совмещ. по верт.	3D совмещ. по гор.
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27			
576p	720 x 576	31,25	50	27			
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25			
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25			
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			Поддерживается
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			Поддерживается
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		Поддерживается	Поддерживается
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5		Поддерживается	Поддерживается
2160/24P	3840 x 2160 (поддержка только HDMI 2.0)	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160 (поддержка только HDMI 2.0)	56,25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160 (поддержка только HDMI 2.0)	67,5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160 (поддержка только HDMI 2.0)	112,5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160 (поддержка только HDMI 2.0)	135	60	594			